**Изисквания и оценяване**

1. Историята трябва да бъде поне 3000 думи.
2. Историята трябва да включва поне три части – начало и заключение, като между тях се случват основните действия.
3. Историята трябва да включва поне три различни героя, както и тяхното визуално описание. (Ако искате да добавите мистика и да не описвате някой от героите в историята, описанието само в таблицата е достатъчно).
4. Историята трябва да има поне три различни места, в които се случва дейстието, както и техните визуални описания. Примерни места са – различни стаи, пейзажи, сгради, планети, превозни средства, вътрещността на растение, вселени на подмолекулярно ниво и др.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Изискване | Описание | Точки |
| **Дължина на историята** | Поне 3000 думи. -1 точка за всяка дума. Историята трябва да бъде смислена. | 20 |
| **Части на историята** | Поне 3 части. | 5 |
| **Герои** | Поне 3 различни героя. | 9 (3 за герой) |
| **Места** | Поне 3 различни места. | 9 (3 за място) |
| **Изображения** | Поне 6 различни генерирани изображения. | 18 (3 за изображение) |
| **Уеб страници** | Поне 3 различни уеб страници. Те трябва да съдържат всичките изображения и текст. | 15 (5 за страница) |
| Навигация | Бутони за навигация напред и назад. | 5 |
| Форматиране | HTML CSS и евентуално JS да бъдат използвани с цел по-добро форматиране на страниците. | 20 |
| Представяне | Представяне на вашата разработка. Споделяне на опита ви с всички останали. | 20 |

Оценки (максималният брой точки е 121):

|  |  |
| --- | --- |
| Среден 3 | 60-70 |
| Добър 4 | 70-80 |
| Мн. Добър 5 | 80-90 |
| Отличен 6 | 90-100 |

Таблици с описания:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Име на герой | Визуално описание на герой | Бележки за героя (тук сложете и името на инструмента, с който сте генерирали изображението) |
| Liam Parker | Liam Parker, a seasoned detective with sharp instincts and a meticulous eye for detail, navigates the gritty streets of the city with authority. His rugged demeanor belies a keen intellect and a relentless pursuit of justice. Clad in a weathered trench coat and a fedora, Liam commands respect in the precinct, known for his unwavering dedication to solving even the most perplexing cases. His past experiences shape his stoic resolve as he delves fearlessly into the shadows of criminal underworlds. | Генериран с *DeepAI.* |
| Emily Evans | Emily Evans, with her striking hazel eyes and auburn curls cascading down her shoulders, exudes an air of mystery and charm. A renowned art curator, her elegant demeanor masks a complex past and hidden motives. Despite her poised exterior, whispers of her involvement in the murder case linger, casting shadows over her impeccable reputation. Yet, beneath the facade lies a vulnerable soul, torn between loyalty and deception, leaving detectives like Liam Parker torn between suspicion and desire for the truth. | Генериран с *DeepAI.* |
| Ryan Wilson | Ryan Wilson, the brother of the slain individual, possesses a quiet strength and steely determination. With piercing blue eyes that mirror his resolve, Ryan navigates the tumultuous aftermath of his sibling's tragic demise with a mix of grief and determination for justice. Despite his reserved nature, his unwavering loyalty to his family fuels his relentless pursuit of the truth, driving him to unravel the dark secrets surrounding the murder with unwavering resolve. | Генериран с *DeepAI.* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Име на място | Визуално описание на място | Бележки за мястото (тук сложете и името на инструмента, с който сте генерирали изображението) |
| Ryan’s Home | Ryan's home presents itself as an unassuming suburban haven, with a neatly manicured lawn and a charming exterior. Upon entering, guests are greeted by a cozy living room furnished with plush sofas and soft lighting, evoking a sense of comfort and familiarity. Yet, lurking beneath the surface of domestic tranquility are subtle hints of discord – a peculiar painting that seems to follow one's gaze, a flickering light that casts unsettling shadows, and a locked door that beckons curiosity. Despite its outward appearance of normalcy, Ryan's home harbors sinister surprises waiting to be uncovered by those daring enough to explore its depths. | Генериран с *DeepAI.* |
| The Forest | The forest where the murdered individual was found is a haunting tapestry of ancient trees and tangled undergrowth. Towering pines cast long shadows over the forest floor, where shafts of sunlight filter through the dense canopy, dappling the moss-covered ground with patches of light. The air is thick with the earthy scent of pine needles and damp soil, while the distant calls of woodland creatures echo through the silent groves. As the foliage thickens, secrets lurk beneath the gnarled roots and within the depths of the forbidding shadows, concealing clues that may hold the key to unlocking the mystery. | Генериран с *DeepAI.* |
| The Office | The detective's office is a dimly lit sanctuary of order amidst the chaos of the city. Rows of dusty bookshelves line the walls, filled with weathered tomes and case files that chronicle the detective's past triumphs and failures. A mahogany desk sits at the room's center, adorned with stacks of paperwork and a vintage typewriter that clacks rhythmically in the background. The air is heavy with the scent of aged leather and stale coffee, while the soft glow of lamplight casts long shadows across the worn hardwood floor. In this secluded haven, the detective meticulously pieces together the puzzle of the murder case, methodically unraveling its intricacies until the truth emerges from the shadows. | Генериран с *DeepAI.* |

Таблица за обратна връзка:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Стъпка | Колко трудно ви беше да изпълните задачите? Трудност от 1 до 10, където 1 е най-лесно, 10 е най-трудно. | Бележки (неща, които искате да споделите за особеностите по време на изпълнение на дадената стъпка). |
| 1. | Измисляне на имена на героите | Тук не сме срещали никакви затруднения. |
| 2. | Генериране описания на герои | Тук не сме срещали никакви затруднения. |
| 3. | Генериране описания на локации | Тук не сме срещали никакви затруднения. |
| 4. | Създаване на прецентацията | Тук не сме срещали никакви затруднения. |
| 5. | Генериране на самата история | Трябваше да разделим историята на няколко части, за да получим желания краен продукт. |
| 6. | Измисляне на самата история | Отначало не знаехме как искаме да изглежда историята ни. |
| 7. | Генериране на изображения на локациите | Отне ни повече от един път да получим желаната визия на локациите. |
| 8. | Създаване на html страниците | За пръв път създаваме html страници и ни отне доста време да разберем как. |
| 9. | Оформление на html страниците | Тази стъпка беше особено трудна, като работихме по визията на сайта. |
| 10. | Генериране на изображения на героите | Изображенията често не бяха такива, каквито искахме. |